

MAESTRÍA EN CIENCIAS DE DISEÑO INSTRUCCIONAL Y TECNOLOGÍA

EN LÍNEA | EN CAMPUS

¿QUÉ APRENDERÁS?

Esta maestría provee a los estudiantes el conocimiento y las habilidades necesarias para crear entornos de aprendizaje basados en la tecnología.

CURRÍCULO BÁSICO

EDE501	Evaluación, Aprendizaje y Diseño Instruccional
EDE502	Curso de Desarrollo de Diseño Multimedia
EDE503	Diseño Instruccional en Contexto Global
EDE504	Diseño de futuros entornos de aprendizaje
EDE505	Educación y Cultura Digital
EDE506	Alfabetizaciones informacionales para aprendizaje en línea
EDE507	Aprendizaje basado en juegos
EDE508	Entendiendo el aprendizaje en el entorno en línea
EDE509	Pruebas y Mediciones
EDE510	Diseño de Aprendizaje Colaborativo en Línea
EDE511	Teoría del currículo
EDE640	Proyecto de Diseño Instruccional y Tecnología

MATRÍCULA, CUOTAS Y OTROS GASTOS



Cuota de Aplicación
US\$100.00



Horas Créditos Totales
45 horas de crédito



Total por Semestre
(basado en inscripción de tiempo completo)
US\$3,600.00

CONCENTRACIONES DISPONIBLES

Este programa acoge a estudiantes de diversos antecedentes académicos, ofrece horarios flexibles y métodos de enseñanza de cursos.



APRENDIZAJE VIRTUAL

Se enfoca en el desarrollo e implementación de técnicas de aprendizaje virtual, con una variedad de herramientas y recursos digitales.

- EDE601** Educación a distancia
- EDE602** Medios para la educación
- EDE603** Pedagogía e Innovación en la Educación

APRENDIENDO DISEÑO Y TECNOLOGÍA

Permite al estudiante aplicar principios y técnicas de diseño para el desarrollo de herramientas de aprendizaje efectivas para maximizar la entrega de contenido.

- EDE604** Diseño de aprendizaje
- EDE605** Aprendizaje centrado en el estudiante usando tecnología
- EDE606** Integración de tecnologías avanzadas

DISEÑO Y DESARROLLO INSTRUCTIVO

Este curso cubre los fundamentos del diseño y los principios de diseño instruccional de alta calidad. Estos cursos permitirán al estudiante analizar conceptos y técnicas mientras aborda problemas del mundo real.

- EDE607** Diseño Instruccional
- EDE608** Desarrollo de la Instrucción Multimedia
- EDE 609** Tendencias, problemas en el diseño y la tecnología de instrucción

OBJETIVOS DEL PROGRAMA

Los estudiantes integrarán ideas y utilizarán recursos de instrucción para mejorar el aprendizaje y el rendimiento basados en la tecnología en diversos entornos. Además, los estudiantes crearán, implementarán y evaluarán una experiencia educativa diversa y moderna con el uso de la tecnología.

AL FINALIZAR EL PROGRAMA, USTED PODRÁ:

- 1** Interpretar las teorías de alfabetización y aprendizaje basadas en la tecnología para desarrollar un marco conceptual que guíe la implementación y el uso de tecnologías efectivas para apoyar el aprendizaje en línea y el diseño instruccional.
- 2** Aplicar métodos seleccionados de análisis cualitativo y cuantitativo para integrar un diseño instruccional efectivo en el plan de estudios para maximizar el aprendizaje de los estudiantes en línea.
- 3** Operar de manera efectiva los sistemas de gestión del aprendizaje en relación con el entorno de aprendizaje en línea.



En URBE creemos en la educación. Formamos líderes responsables, con habilidades extraordinarias, bajo principios y valores éticos, sociales y morales.

Dr. Oscar Belloso Medina
Fundador y Presidente

